

# Das Welthandelsspiel

---

## Rollenbeschreibungen

### Rolle der Spielleitung Rolle $\triangle$ Rolle des Weltmarktes

- Bestimmung der Preise und Preisschwankungen auf dem Weltmarkt
- Abkaufen der hergestellten Produkte von den Gruppen je nach Qualität und zu den aktuellen Preisen
- Verkünden möglicher äußerer Ereignisse und ihrer Konsequenzen (z.B. Schädlingsbefall bei Agrarprodukten → Weltmarktpreis für Agrarprodukte [hier: Rechtecke] reduziert sich um die Hälfte)
- Moderation der Interviews der einzelnen Parteien

Für die Besetzung dieser Rolle sind zwei Personen notwendig. Es bietet sich an, die Aufteilung in eine aktive und passive Rolle zu untergliedern. Dabei beschäftigt sich die aktive Rolle (die Lehrperson) mit dem Aufbau des Spieles, den Verkündungen und am Ende des Planspieles mit der Moderation der Interviews. Der passivere Part kümmert sich um das Aufkaufen der produzierten Ware und kann demnach auch durch ein:e Schüler:in eingenommen werden. Dieser Part kann dabei durchaus parteiisch agieren, d.h. bestimmten Gruppen immer den vollen Produktpreis geben, während andere Gruppen stets Einbußen haben.

**Händler:in** Nur diese Person darf stellvertretend für die Gruppe am Weltmarkt verhandeln und dort ihre gefertigten Produkte verkaufen.

**Diplomat:in** Nur diese Person darf stellvertretend für die Gruppe mit den anderen Gruppen diskutieren und mit Ressourcen und Hilfsmitteln handeln. Fertige Produkte dürfen jedoch nicht unter den einzelnen Gruppen gehandelt werden, diese können nur dem Welthandel verkauft werden (s. Händler:in).

**Arbeiter:in** Alle anderen sind Arbeiter:innen: Diese sind ausschließlich für die Produktion der Produkte zuständig und dürfen nicht mit den anderen Gruppen/dem Welthandel kommunizieren.

Optional kann bei einem Verstoß der erlaubten Rollentätigkeiten eine Sanktion an die gesamte betroffene Gruppe verhängt werden (z.B. Senkung aller ihrer Produktpreise um 5 Taler).